

# UI 设计课程配套习题 200 道

## 一. 【选择题】

- UI 设计是什么意思？（A）**
  - User Interface 的缩写，是指用户界面设计
  - User Identity 的缩写，是指用户识别设计
  - User Ideal 的缩写，是指用户目标设计
  - UserIntention 的缩写，是指用户意图设计
- UI 设计交付物都包含哪些（C）**
  - UI 设计规范
  - 产品原型
  - PSD 效果图
  - HTML 页面
- 网页设计 Web UI 中，针对现在主流浏览器的大小设定，最常见的页面宽度为（A）**
  - 960PX、970PX、980PX、990PX、1000PX
  - 1680PX、2400PX、3200PX
  - 180PX、240PX、360PX、400PX
  - 无相关具体数值要求
- APP 界面设计中，一般使用的分辨率的显密度是多少 dpi(C)**
  - 300dpi
  - 200dpi
  - 72dpi
  - 600dpi
- UI 视觉设计常用的软件是（C）**
  - Word
  - Excel
  - Photoshop
  - Firefox
- 在 Photoshop 中，图像最基本的组成单元是**

(C)

- A. 色彩空间
  - B. 节点
  - C. 像素
  - D. 通道
7. 下列哪一种不属于 UI 设计范畴 (C)
- A. 网页设计
  - B. 手机界面设计
  - C. 户外海报设计
  - D. 软件界面设计
8. 下列哪一项是正确的 CSS 语法构成 (C)
- A. `body:color=black`
  - B. `{body;color:black}`
  - C. `body {color:black}`
  - D. `Body {color=black}`
9. css 标签中 `background-color` 是什么意思 (A)
- A. 背景颜色
  - B. 前景颜色
  - C. 灰色模式
  - D. 透明模式
10. 在 photoshop 中, 快捷键 `Ctrl+Alt+C` 将打开哪个操作面板 (B)
- A. 图像大小
  - B. 画布大小
  - C. 自动色调
  - D. 自动对比度
11. 在 photoshop 中, 快捷方式 `shift+ctrl+alt+t`, 多用于什么操作 (A)
- A. 按圆形, 以固定角度复制原始形状
  - B. 横向复制图层
  - C. 纵向复制图层本身
  - D. 无动作
12. 交互设计过程中常用软件有哪些 (AB)

- A. Axure
  - B. Photoshop
  - C. Vision
  - D. Mysql
13. **UI设计的细分研究方向包含以下哪几项（ACD）**
- A. 交互设计
  - B. 数据库设计
  - C. 用户研究
  - D. 视觉设计
14. **交互设计研究范围包含以下哪几项（ABCD）**
- A. 任务分析
  - B. 说明实时响应标准
  - C. 流程设计
  - D. 易用性评估
15. **手机UI设计中的按钮状态包含以下哪几项（AB）**
- A. 默认状态
  - B. 点击状态
  - C.
  - D. 可用状态
  - E. 滑过状态
16. **目前常用的原型设计工具不包括以下哪种工具（D）**
- A. Photoshop
  - B. Visio
  - C. Axure
  - D. IcoWorkshop
17. **以下不属于页面（站点地图）管理的是（D）**
- A. 添加页面
  - B. 重命名页面
  - C. 删除页面
  - D. 页面载入

18. 下列不属于交互过程的三要素 (D)
- A. 响应
  - B. 过渡效果
  - C. 移位
  - D. GUI
19. Axure 提供分割图像的功能，在图片上单击鼠标右键选择分割图像命令，可以对选中的图片进行分割操作，但是不包含以下哪种切割方法 (D)
- A. 十字切割
  - B. 横向切割
  - C. 纵向切割
  - D. 斜向切割
20. 在通用元件中，按钮元件不包含以下哪种元件 (D)
- A. 按钮元件
  - B. 主要按钮元件
  - C. 链接按钮元件
  - D. 提交按钮元件
21. Axure RP8 没有以下哪种 Axure 的核心功能 (A)
- A. 草图
  - B. 原型
  - C. 交互
  - D. 协作
22. 在绘制流程图时，对不同的流程图形状添加连接线之前，必须将选择模式切换为 (A) 模式
- A. 连接线
  - B. 选中
  - C. 自定义形状
  - D. 矩形
23. 标记元件不包含以下哪种元件 (A)
- A. 表格元件
  - B. 标记

- C. 水滴标识
  - D. 页面快照
24. 以下不属于其他交互行为 (C)
- A. 等待
  - B. 触发事件
  - C. 关闭窗口
  - D. 其他
25. 在 photoshop 中, 快捷键 Ctrl+T 将打开哪个操作 (C)
- A. 图层
  - B. 历史记录
  - C. 任意变形
  - D. 取消选区

## 二. 【填空】

1. 在 Axure 中, 想要达成交互效果, 需要包含 (交互)、(用例)、(动作) (事件) 4 个构建模块。
2. Axure RP8 的文件格式包含哪两种常用格式 (.rp) (.rplib)。
3. 原型设计的流程可大致分为 (需求分析)、(页面架构设计)、(低保真原型设计)、(原型评审)、(高保真原型设计)。
4. 站点地图区域由两部分组成, 分别是 (功能条)、(树状结构)。
5. 中继器组件的功能特点是 (动态存储数据)。
6. 交互是由 (事件) 触发的, 并由它用来执行相应的动作。
7. 原型大致分为 3 类: (草图原型)、(低保真原型)、(高保真原型)。
8. 原型设计的基础是 (站点地图)。
9. 线框图组件分为 4 类, 它们分别是: (基本元件)、(表单元件)、(菜单和表格)、(标记元件)。

10. Axure RP8 中母版有 **(3)** 种拖放行为。
11. 各个流程图元件都有自己的特点和意义，其中 **(平行四边形)** 元件代表对数据的操作，用于数据的输入。
12. 在一张图片中，想要设置几个不同的交互事件，可以使用的元件是 **(热区)**。
13. 在对元件库的操作中，除了载入下载的元件库和使用自己制作的元件库外，用户还可以进行编辑元件库、**(卸载元件库)** 等操作。
14. Axure RP8 原型设计软件默认内置了 **(40)** 种线框图组件。
15. 页面重新命名有 **(3)** 种方式。
16. 多行文本框元件的右侧属性选项卡里同样可以设置提示文字、隐藏边框、只读和禁用，但是不能设置文本框 **(类型)** 和最大长度。
17. Axure PR8 原型设计软件默认内置了 **(19)** 种流程图组件。
18. 动态面板可以增加 **(无数)** 个状态。
19. Axure RP8 的工作环境分为 **(8)** 个部分。
20. 原型大致分为 3 类：**(草图原型)**、**(低保真原型)**、**(高保真原型)**。

### 三. 【判断】

1. 手机触屏操作比网页鼠标精确度高 (F)
2. Iphone 4s 界面大小为 640px\*960px (T)
3. 手机界面更多的以文字表现而不是图形 (F)
4. GUI 包含网页办面设计，手机界面设计和游戏界面设计 (F)
5. 用户浏览习惯是从右到左，从上到下 (F)
6. 屏幕上的交互设计，存在的本质就是要让一堆的信息，可以像剥洋葱一样，一层一层，有节奏，有先后，有顺序的，让人可以理解、方便理解、容易明白、容易记住的方式，将它们传递出去。我将以上我的论述总结为：洋葱理论。(T)

7. 站点地图提供了生成流程图功能，流程图使产品的结构有一个清晰的层级关系。（T）
8. 选择生成流程图功能时，可以生成两种栏目结构关系，一种是向下，另一种是向右。（T）
9. 元件可以固定到浏览器的任意位置。（F）
10. 低保真原型是根据需求或草图原型，利用相关设计工具制作的简单软件原型。（T）

#### 四. 【思考】

1. 什么是 UI? 什么是 UE?
2. UI 设计师常用的软件有哪些?
3. 请写出色彩三要素，并加以解释。
4. 产品经理的主要工作是什么?
5. 简述 APP 产品开发流程。
6. 什么是系统图标? 什么是功能图标?
7. 对于 IOS 系统，在制作启动图标时需要设置圆角半径吗? 为什么?
8. 线性图标的设计要点有哪些?
9. 简述 PS 中的布尔运算有哪些?
10. 什么是 UI Kit?
11. 按钮组件的种类有哪些?
12. 简述按钮的设计要点。
13. 简述表单组件的设计要点。
14. 图表的种类有哪些、
15. 交互设计师的工作任务是什么?
16. 简述产品开发中的层级关系。
17. 产品原型的表现手法分为哪几类。
18. PPI 是什么? 它的计算公式是什么?
19. 简述物理分辨率与逻辑分辨率的关系。
20. 概述 DIP 与 DP 的区别。
21. APP 设计中常见的内容布局有哪些? 举例说明。
22. 什么是竞品分析? 概述竞品分析的主要来流程。
23. 在对页面进行标注时，哪些需要标注，哪些不需要标注。

24. 阐述标注时的工作经验。
25. 切图的作用是什么？APP 的页面中哪些元素需要切图的。
26. 对于切图操作而言，IOS 平台 Android 平台有什么不同。
27. 什么是点 9 图？适用于哪个平台？
28. 描述原型设计的每个过程。
29. 描述对 Axure 中继器的数据绑定、对数据的增删改操作。
30. 使用 Axure 创建、获取、打开、编辑团队项目的步骤。

#### 五. 【动手】

1. 访问自己手机中的“应用市场”，安装一款你喜欢的小众 APP 软件，并说出喜欢的原因。
2. 在互联网上查找有关“UI 设计”的资料，欣赏优秀的设计作品，将其保存在收藏夹中，作为以后学习的素材。
3. 依据课程中启动图标的创意设计方法，以“樊登读书”为设计目标，为其设计启动图标。
4. 根据 MBE 风格图标特点，设计一组（四个）该风格图标。
5. 访问墨刀（<http://www.modao.cc/>）官网，了解体验证该设计工具。
- 6.