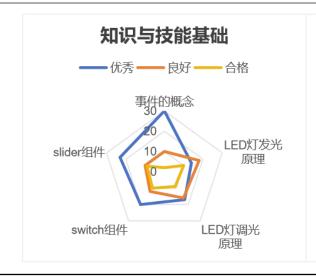
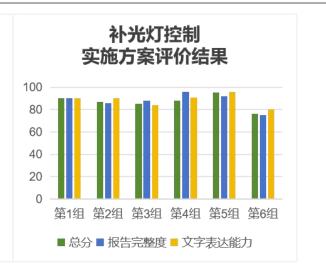
教学设计四 补光灯亮度调节

	_	-、授课基本信息	
授课主题	补光灯亮度调节	授课学时	2 课时
授课地点	新一代信息技术数字工坊	授课形式	线上线下混合授课
		二、教学分析	
	本次课选自项目 4 "智慧种植管理开发与实现	见"的任务 5 "补光火	J亮度控制"。主要讲解表单组件 slider、LED 灯亮度调节,
	以及云平台与微信小程序的交互方法,使学生不仅	但了解 LED 调光原理	!,还能够熟练使用 slider 组件,对 LED 灯进行设备控制。
		本次课教学区	
	表单组件sl (1+X证书表	idei	(智慧果蒸管理 ・●・ ⑤
	RGB光的三	- 百会	
教学内容	KODJERS_		
	本地调节Li	ED灯的亮度	* ALYEXT C
			76
	远程调节L	ED灯的亮度	

		知识和技能基础	认知和实践能力	学习特点
		1. 能根据小程序的功能模块制	1. 制定开发工作计划和编写代码能力需进	1. 具有较强的好奇心和动手能力,但在理论
		定开发工作计划;	一步提升;	学习方面略有欠缺,电路分析能力较弱,严
	整	2. 已完成任务 2、任务 3 内容学	2. 能够将传感器数值上传至云平台存储;	谨、规范等职业素质有待提高;
	全体	习,了解果园中常用传感器的种	3. 能够将云平台的传感器数据显示在微信	2. 适应理实一体化的教学模式,喜欢任务驱
	分	类和基本使用方法;	小程序页面上;	动、问题引领与自主合作探究的教学方法;
		3. 掌握了数据绑定的使用方法、	4. 能够在小程序页面上完成数据的动态显	3. 喜欢使用学习通、仿真软件进行学习。
学情分析	析	列表渲染组件的功能和参数;	示;	
		4. 对果园补光灯认识较少,对	5. 未接触过远程控制 LED 灯的方法。	
		LED 的调光原理不清楚。		
	个体分	1. 03 号同学文字组织较强,思	1. 45 号同学的动手能力较弱;	1. 02、25 号同学学习主动性较强,团队合
		维清晰,开发工作计划有条理、	2. 25 号同学动手能力较强,但是规则和规	作意识较强;
		文字描述准确流畅;	范意识不强。	2. 18 号同学学习能力较弱,不喜欢合群。
		2. 18 号、43 号同学的 Python	3. 18号、43号同学页面布局效果较差。	
	析	编码能力较弱。		





【素质目标】

- 1. 坚持绿色低碳发展的道路,调节补光灯至合适的亮度,节省电能;
- 2. 培养学生"严谨认真、团结协作、吃苦耐劳、合作创新"的职业素养。

教学目标

【知识目标】

- 1. 了解 LED 补光灯亮度调节的工作原理;
- 2. 掌握小程序表单组件 slider 的使用。

	【能力目标】 1. 能编程实现本地控制 LED 灯的状态 2. 能通过 slider 组件远程调节 LED 灯的	9亮度。	
教学重点	本地调节 LED 灯的亮度;	处理方 法	先采用 linkboy 虚拟仿真平台预先模拟实验过程,帮助学生理解理论知识和梳理实验思路,减少试错成本,再在 ESP32 开发板上进行实际实验,加深对知识的理解和应用,通过虚实结合, 突出教学重点。
教学难点	LED 灯亮度调节的控制原理。	处理方 法	结合 switch 和 slider 组件,动手设计实现一个简易的"进制转换器",用户调节页面上滑块 slider 的数值,页面显示对应的十进制数值,同时 8 个按顺序排列的 switch 组件自动切换成对应的状态,表示对应的二进制,比如滑块被用户滑至 67,其对应的二进制为"01000011",则相应位置上的 3 个 switch 组件会处于开启的状态,剩下 5 个 switch 处于关闭的状态, 寓教于乐 ,激发学生的学习兴趣, 突破教学难点 。
			三、教学策略
教学理念	以学生为中心,以"立德树人"为根本,引入"智慧果园管理小程序"真实项目,采用线上线下混合授课方式,通过 AIGC、数字孪生、虚拟仿真、数字人等丰富的信息化手段,培养具备绿色低碳发展理念,能适应新业态,使用新技术开发小程序的新一代信息		





	了解智慧果园管	【案例推送 】向学生推送	【 案例体验 】学生浏览智慧	通过体验真实的小程序项	科技助农项目:智慧果园
rin /r.i.tm co	理小程序设备控	智慧果园管理小程序、补	果园管理小程序, 了解相补	目开拓眼界,激发学生学	管理小程序;
案例积累	制功能、LED 补	光灯介绍资料。	光灯的作用。	习主动性,了解小程序的	
	光灯。			功能和所需的设备。	
	超星学习通平台	【 讨论区回应 】在讨论区	1. 【 课前预习 】完成预习任	1. 通过丰富的线上教学	1. 课前任务:
	的微课、课件、	以点赞和内容回复的方式	务;	资源,激发学生学习兴	任务4 补光灯控制 1 成形(3) 2 字习遗件 3 形质的现 4 思欢园地 5 课后的证 6 课后
	文档和讨论区等	回应学生发布的内容。	2. 【专区讨论】结合教师推	趣, 培养学生学习主动	 预习小程序事件处理函数、switch组件和slider组件的创建及使用; 直阅EP32开发板、LED灯等液料、完成小组调研报告; 使用智慧果固管理小组序、了解LED补光灯控制功能; 先成课前测试;
任务发布	教学资源。		送的资料,了解 LED 补光灯	性。	2. 讨论区:
			信息,在讨论区积极发言。		任务4 补光灯控制 1 888(59 2 9-7)899 3 10,580(2 4 82,000) 5 881(90) (1 82,001)
					什么是LED补光灯?对果树进行补光的作用是什么?如何控制LED补光灯的亮天和资
			课中:内化知识		
教学环节	教学内容	教师活动	学生活动	设计意图	教学手段及思政
	课前自主学习情	1. 【课前总结】总结学生	1. 【签到准备】学生扫码签	1. 设置问题,提供视频案	【 企业案例 】观看企业案
课前回顾	况总结。	的课前学习情况;	到,登录学习通平台为课程	例,吸引学生注意力,聚	例视频,为学生创设真实
(5 分钟)		2. 【情境引入】 提出问题,	互动做准备;	焦知识点;	的工作情景,帮助学生快
		播放智慧果园管理企业案	2. 【 总结进入 】根据总结回	2. 通过问题引导,以及企	速建立感性认识,体验职

		例视频,引导学生进入学	顾课前学习知识,带着问题	业项目导入, 引起学生的	场氛围。
		习情境。	观看视频进入学习。	学习兴趣。	
			智慧果园 推动果园高效管理		
			智慧果园解决方案		
	解读微信小程序	【任务解读 】通过沙盘展	1.【沉浸体验】学生上台体	通过沙盘展示让学生体验	【课程思政】通过调节灯
	控制 LED 补光灯	示智慧果园的 LED 补光灯	验果园的物联网设备,改变	使用智慧果园管理小程序	光亮度,潜移默化中引导
	的任务。	亮灭,解读智慧果园管理	LED 灯带的亮度,观察亮度	控制果园补光灯的亮灭,	学生节约能源,坚持绿色
明任务		小程序远程控制 LED 补光	变化。	使学生理解本次课的任	 低碳发展道路, 达成素质
(5 分钟)		灯的实现步骤。	【 聆听互动 】结合课前案例	务,并激起学生的学习兴	目标。
		A8302032	聆听本次课的任务,与教师	趣。	
			进行交流、提问,回答教师		
			问题。		

	学习新知: LED	【新知讲解 】结合动画学	【聆听观看】认真观看动画,	结合学生感性认知能力强	【调光原理动画】 播放
	灯调光原理,微	习 LED 灯调光原理,教师	理解 LED 灯调光原理, 认真	的特点,采用动画激发学	LED 灯调光原理动画。
	信小程序 slider	讲解 slider 组件的使用。	段听教师讲解,记录重点内	生兴趣,直观呈现 LED 灯	
	组件调节 LED 灯		容。	调光原理,加深理解。	
学新知 (10 分钟)	亮度。		色光三原色 红绿蓝 Red Green Blue		
			就会得到黄绿和蓝紫		
	操作实践 :使用	1. 【操作示范】教师向学	1. 【观摩思考】观摩教师	通过自制进制转换器的方	【自制进制转换器】利用
	switch 组件和	生示范如何在使用	的操作过程,思考实践	式,激发学生的学习兴趣,	switch 组件和 slider 组
探技法	slider 组件制作	switch 组件和 slider	步骤。	促进学生积极参与学习,	件制作简易进制转换器,
	"简易进制转换	组件制作 "简易进制转	2. 【动手实践 】根据总结	提高学生的主观能动性,	提高学生的参与度,引发
(10 分钟)	器"。	换器"。	的实践步骤在教师的指	达到寓教于乐的效果,在	学生的好奇心。
		2. 【巡视指导】教师巡视	导下动手完成操作。	制作过程中熟练掌握了	
		课堂,指导学生完成实		switch 组件和 slider 组件	

		践。观察学生完成情	67	的功能和参数, 突破教学	
		况, 指出普遍存在的问		难点 2。	
		题。	8		
	操作实践 :通过	1. 【操作示范】教师向学	1. 【观摩思考】观摩教师的	使用虚拟仿真平台可以帮	【虚拟仿真 】通过在
	虚拟仿真平台	生示范如何在 linkboy 上	操作过程,思考实践步骤;	助学生快速梳理实验的思	linkboy 虚拟仿真平台
+55+±2+	linkboy 实 现	实现 LED 灯亮灭的控制;	2. 【动手实践】根据总结的	路,理解电路结构,提高	上预先进行实验,帮助学
探技法	 ESP32 开发板控	2. 【巡视指导】教师巡视	实践步骤在教师的指导下动	实验的效率。	生快速掌握实训内容。
(10 分钟)	制 LED 灯的亮	课堂,指导学生完成实践。	手完成操作。		
	灭。	观察学生完成情况,指出			
		普遍存在的问题。			
	控制实体设备	1. 【操作示范 】教师向学	1. 【观摩思考】观摩教师的	结合上个环节的虚拟仿真	【实物操作 】实体设备
练技能	ESP32 开发板外	生示范如何在实体设备	示范,思考实践步骤;	平台,通过虚实结合的方	ESP32 开发板、LED 灯。
(15 分钟)	 接 LED 灯带的亮	ESP32 开发板调节 LED 灯	2. 【动手实践】根据总结的	式帮助学生掌握本地控制	
	度。	的 亮 度 ;	实践步骤在教师的指导下动	LED 灯亮度的方法, 突出	

		2. 【巡视指导】教师巡视课堂,指导学生完成实践。观察学生完成情况,指出普遍存在的问题。	### COLUMN TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY O	教学重点。	
	任务实践: 微信	1. 【发布任务】布置远程	【分工合作】按照任务实施	小组合作完成较复杂的任	【课程思政】通过小组合
	小程序 slider 组	调节实体 LED 补光灯	计划执行任务,分工完成。	务,有助于锻炼学生的团	作完成任务,培养学生
练技能	件远程调节实体	亮度的任务;	Service of the servic	队合作能力。	"严谨认真、团结协作、
(15 分钟)	LED 补光灯的亮	2. 【跟踪任务实施】巡视	1		吃苦耐劳、合作创新"的
(13)(17)	度。	课堂, 观察小组的完成	The state of the s		职业素养, 达成素质目
		情况,给与学生指导和			标。
		帮助。			
评成果	成果展示 :小组	1. 【组织汇报】教师根据	1.【台上汇报】 小组成员展	丰富评价主体,使得评价	【 学生汇报 】引导学生台

(15 分钟)	汇报任务实施情	平台生成的分组名单组织	示任务实施计划,完成的小	结果更公正, 也有利于形	上汇报, 分享成果, 锻炼
	况	学生分组汇报,比拼指标:	程序作品和形成的程序文	成"组内成员合作、组间	学生的思维能力、语言表
		 汇报流畅度、汇报方式;	档;	成员竞争"的良性格局,	达能力、沟通能力和应变
		2. 【任务评价】教师对每	2. 【学生评价】根据小组表	增强学生的集体荣誉感。	能力。
		个小组表现进行评价,引	现,小组队长进行组间互评。		
		导学生组间评分和组内评	根据组员表现,小组成员进		
		分。	行自评和互评。		
	总结课堂学习内	1. 【课堂总结】 总结课堂	1. 【总结反思】回顾课堂学	引导学生精益求精,提高	【学习通平台】 拓展课后
	容,布置课后项	学习内容;	习内容,总结掌握知识的情	知识的迁移能力。	时间和空间,进一步提高
强能力	目任务。	2. 【布置项目任务】根据	况;		学生的技能水平。
(5 分钟)		所学知识, 布置课后任	2. 【强化能力】触类旁通,		
(3 2) 177)		务: 根据光照强度自动	思考和讨论课后任务的设计		
		调节 LED 补光灯的亮	思路。		
		课	后: 巩固、拓展与强化		
教学环节	教学内容	教师活动	学生活动	设计意图	教学手段及思政

	1. 课后必选任	1. 【布置课后任务】布置	1. 【完成课后作品】小组合	1. 完成作品上传至学习	【课后拓展】通过布置课
	务:课后测试;	课后测试、职业技能大赛	作,继续为智慧果园管理小	通,进一步巩固知识;	后拓展等任务的方式,引
	2. 课后自选任	微信小程序赛项训练题等	程序增加其他功能页面,显	2. 通过多种途径为学生提	导学生进行更深层的自
	务: 1+X 微信小	任务,推荐计算机应用技	示相关数据。作品上传至超	供 学习增值 的可能。一是	主学习和思考,提高学生
	程序实训平台;	术专业公众号和其他技术	星学习通平台;	拓展知识深度,考取证书,	的学习能力和思维能力。
课后拓展	职业技能大赛微	交流平台;	2. 【完成课后任务 】根据推	备战小程序设计与开发竞	
与巩固	信小程序赛项训	2. 【辅导解惑 】通过学习	送的学习资源,有针对性地	赛。二是拓宽知识广度,	
	练题;在公众号	通平台答疑解惑。	进行自主学习,为参加比赛	促进学生以"技"会友,	
	或技术交流平台		做准备。整理学习心得在公	拓宽眼界。	
	发表贴文。		众号或技术交流平台发表贴		
			文。		

五、课后反思

授课实效

采用虚实结合的教学模式,针对教学重难点灵活选用教学手段,课堂活动以"学生为中心"设计编排,数据表明学生深入参与,课堂气氛活跃,实施效果良好。



第 14 页

4十二人 八十二	通过虚实结合的方式,能够充分发挥虚拟仿真和实际实验的优势,大大提高实验效率,先在虚拟仿真平台 linkboy 上预先模拟实验
特色创新	过程,规范引脚接线,帮助学生梳理实验思路,再在实体设备上动手进行实验,加深印象。
存在不足	学生的学习能力和水平各不相同,小程序开发课程可能缺乏个性化教学。
改进设想	根据学生的不同需求和水平,提供个性化的学习路径或补充材料,满足不同学生的学习需求。