

## 第4章 创建和编辑二维图形对象（二）

(1) line, pline, spline, mline 创建的线对象有什么不同？

答：line 创建出多个最简单的直线段，pline 创建单个二维多段线，可以包含圆弧以及线宽等信息，spline 根据拾取点创建非一致有理 B 样条（NURBS）曲线，而 mline 则创建多条平行线。

(2) 可以用圆角命令取代简单的修剪命令吗？

答：可以，将圆角半径设置为 0 即可。

(3) 怎样控制机械图剖切线的填充方向及间距？

提示：在【图案填充和渐变色】对话框中【类型和图案】选项区域【类型】下拉列表中选择“用户定义”，此时可以用【角度和比例】选项区域中的【角度】下拉列表和【间距】文本框来控制机械图剖切线的填充方向及间距。

(4) 如何绘制椭圆弧？可以有几种实现方法？

提示：前面操作方法和绘制椭圆方法一样，加上指定起点和端点（终点），有两种方法可以实现，分别是指定轴的方法和指定中心点的方法。

(5) 如何绘制双折线？

提示：breakline 命令。

(6) 修订云线的作用是什么？修订云线中最大弧长和

最小弧长如何设置？关系是什么？

提示：修订云线主要用于图形的审核，选择“弧长(A)”选项可以设置最大弧长和最小弧长，弧长的最大值不能超过最小值的三倍。

(7) 集旋转、移动和缩放操作为一体的命令是哪个？

答：对齐 (align) 命令。

(8) 拉伸命令构造选择集的方式是什么？

答：窗交 (C) 和多边形窗交 (CP) 以及隐含的窗交。

(9) 拉伸命令作用于圆会有什么结果？

答：没有变化。

(10) 首尾相连的直线可以合并吗，用哪个命令？不相连的直线可以合并吗？

答：可以合并为多段线，用编辑多段线 (pedit) 命令，不相连的直线如果在一条直线上，可以使用合并 (join) 命令合并为一条直线。

(11) 可以不退出圆角命令而对多个对象进行不同半径的圆角吗？

答：可以，执行圆角命令时选择“多个 (M)”选项。

(12) 对于一个多段线对象中的所有角点进行圆角，可以使用圆角命令中的什么命令选项？

答：“多段线 (P)”选项。

(13) 用哪个命令可以创建宽度不等的对象？

提示：多段线命令中的“宽度 (W)”选项。

(14) 已使用的多线其样式可以修改吗？

答：不能。

(15) trim、break 命令可以用来编辑多线吗？

答：AutoCAD 2006 中可以用 trim (修剪) 命令编辑多段线，但不能用 break (打断) 命令编辑多线。

(16) 一次在不同的区域进行填充，这些填充对象可以是相互独立的吗？

答：可以。

(17) 可以在不封闭的图形中进行图案填充吗？

答：可以，设定一个允许的间隙即可。

(18) 面域命令创建的对象有什么特点？

答：具有面的物理特性 (例如形心或质量中心)，没有厚度，边界环可以是直线、多段线、圆、圆弧、椭圆、椭圆弧和样条曲线的组合，可以使用布尔运算 (并集、差集、交集) 进行修改。

(19) 边界命令同哪个命令功能类似？

答：操作方法与图案填充类似，如果创建面域边界，则和面域命令类似。

(20) 对一个包含椭圆弧对象边界的封闭区域使用边界命令，能创建出多段线边界吗？

答：不能，只能创建面域边界。