



# 第 14 章

# 模板、库和站点管理

### 教学目的

- 了解模板及库的基本特点
- 理解模板和库的作用
- 掌握模板和库的创建、使用与保存
- 掌握使用模板创建页面的方法与技巧
- 掌握如何应用库项目制作网页
- 掌握站点的定义、发布与管理方法



## 本章内容

- ρ 模板简介
- ρ 创建模板和使用资源模板
- ρ 定义模板可编辑区域
- ρ 创建基于模板的文档
- ρ 设置模板参数
- ρ 模板应用
- ρ 定义站点
- ρ 发布站点
- ρ 站点管理



# 模板简介

- ❖ 当需要制作大量布局基本一致的网页时，使用模板的最好的方法。模板最强大的用途在于一次更新多个页面。
- ❖ 模板是 Dreamweaver 中提供的一种特殊的网页文档，其编辑方法和普通网页的编辑方法一样，只是可以在其中添加可编辑区域。
- ❖ 模板包括：
  - 可编辑区域 -- 允许修改标题与内容。
  - 不可编辑区域 -- 只在模板中方可修改，页面整体风格一致。
- ❖ 所有应用了模板的网页都具有和模板相同的版式和内容，并可以在可编辑区域中输入新的内容。
- ❖ 对模板进行修改后，所有应用了模板的网页会做相同的修改。

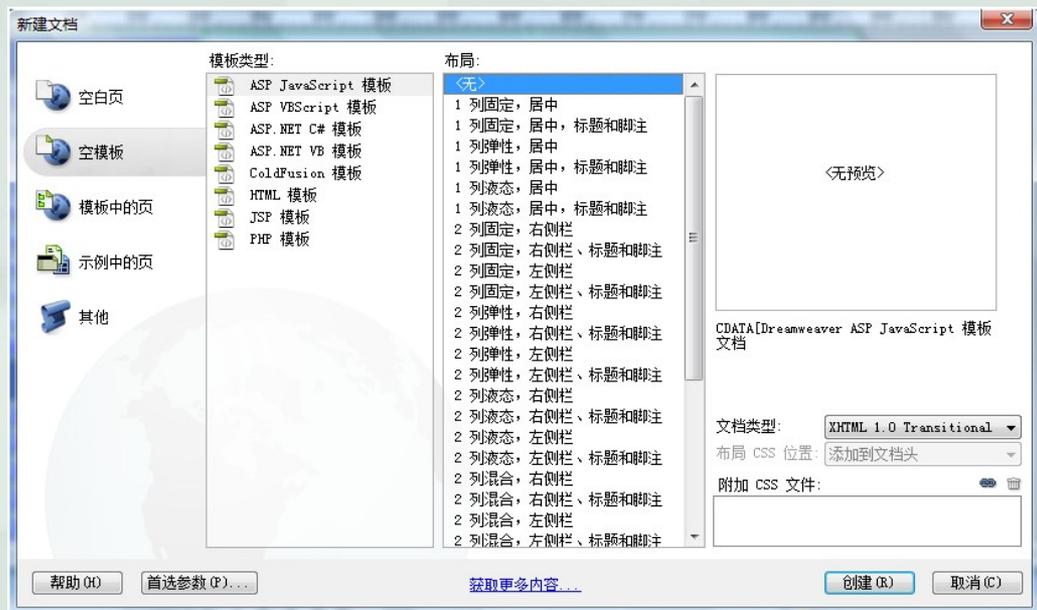


## 创建模板

- ❖ 模板必须保存在站点中，因此在创建模板前应先创建站点，否则创建模板时系统会提示创建站点。
- ❖ 创建模板的方法有以下两种：
  - 新建空白模板
  - 将现有网页另存为模板

### ❖ 创建空白模板

1. 选择【文件】→【新建】命令 → 空模板



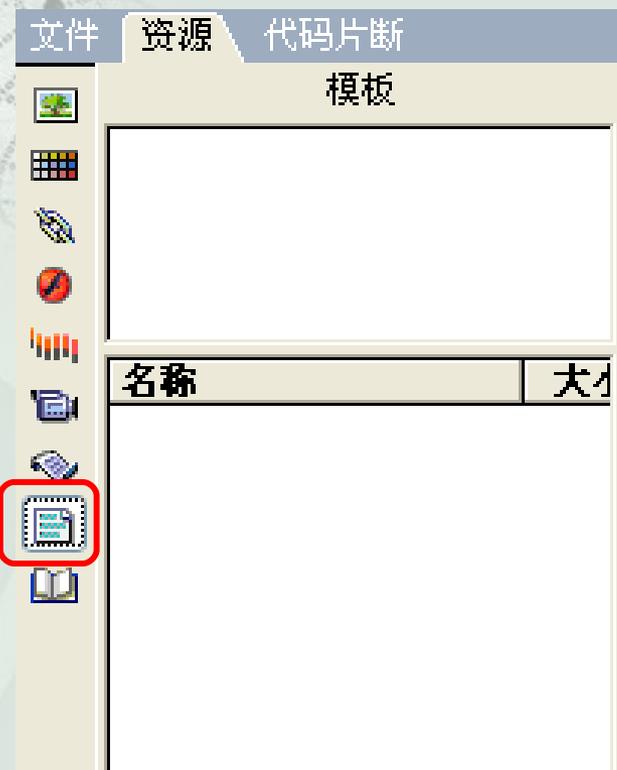
## 创建模板

### ❖ 创建空白模板

#### 2. 打开 Dreamweaver 资源面板

- 选择【窗口】→【资源】命令，或按下快捷键 F11。
- 单击资源面板左侧的模板按钮 ，打开模板分类，在列表中显示当前站点所有的模板文件，列表的顶部可以预览选择的模板。

模板按钮



## 创建模板

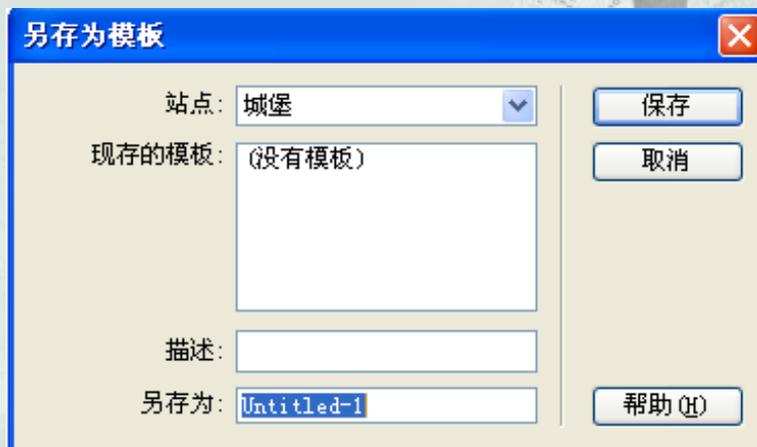
- 单击资源面板底部的新建模板按钮 ，在资源面板的列表中出现名为 Untitled 的新模板。
- 为该模板输入名称 Danny，按下 Enter 键，如图所示为创建了一个新的空白模板 Danny。



## 创建模板

### ❖ 将现有文件保存为模板

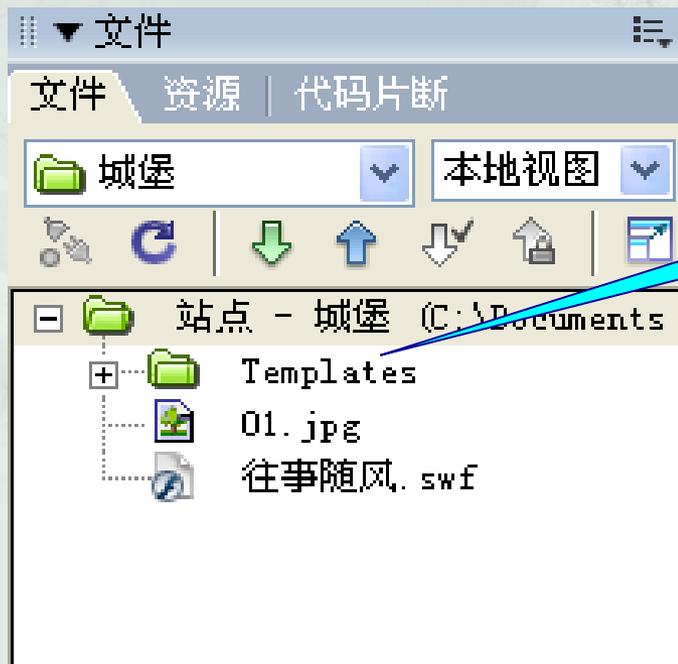
- 选择【文件】→【打开】命令打开一个现有文档。
- 选择【文件】→【另存为模板】命令，出现【另存为模板】对话框。



- 在该对话框中进行如下设置：
  - ✓ 在【站点】下拉菜单中选取站点。
  - ✓ 在【另存为】文本框中输入模板名称。
  - ✓ 单击【保存】按钮，将模板文件保存到站点的模板文件夹中。

# 模板文件的保存

- ❖ 站点的模板文件保存在本地站点目录下的模板文件夹中，模板文件的扩展名为 .dwt。
- ❖ 如果模板文件夹不存在，当保存新模板时 Dreamweaver 将自动创建一个文件夹 **Temperature**。打开站点面板就可以看到。



模板文件夹

## 使用资源模板

- ❖ 编辑模板
- ❖ 应用模板
- ❖ 重命名模板
- ❖ 删除模板



## 编辑模板

1. 在资源面板中选择要编辑的模板文件，然后执行下列步骤之一
  - 双击模板名称。
  - 单击单击资源面板底部工具栏上的编辑按钮 。
2. 在文档窗口中打开并编辑模板文件，定义可编辑区域。
3. 保存编辑好的模板文件。



**如果模板没有定义任何可编辑区域，将弹出如图所示的警告框，警告目前模板不包含任何可编辑区域，单击【确定】按钮保存该模板。因为不包含任何可编辑区域，虽然可以编辑该模板文件，但是不能编辑基于该模板的文档。**

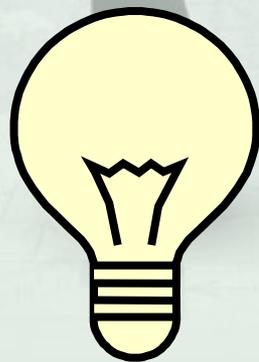
# 应用模板

- ❖ 打开文档。
- ❖ 在资源面板的列表中选择要应用的模板。
- ❖ 单击资源面板底部工具栏上的  按钮。



### 重命名模板

- ❖ 在资源面板的列表中单击选择模板，稍顿，再次单击。
- ❖ 当名称变为可编辑时，输入新名称。
- ❖ 按回车键，或者单击其他地方。

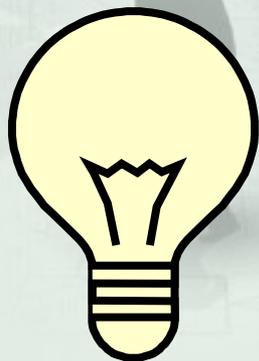


**双击模板名称将在文档窗口中打开模板文件。右击模板名称，在弹出的快捷菜单中选择【重命名】命令，也可以完成重命名模板的操作。**



# 删除模板

- ❖ 在资源面板的列表中选择要删除的模板，单击底部工具栏上的删除按钮，经确认后删除该模板。

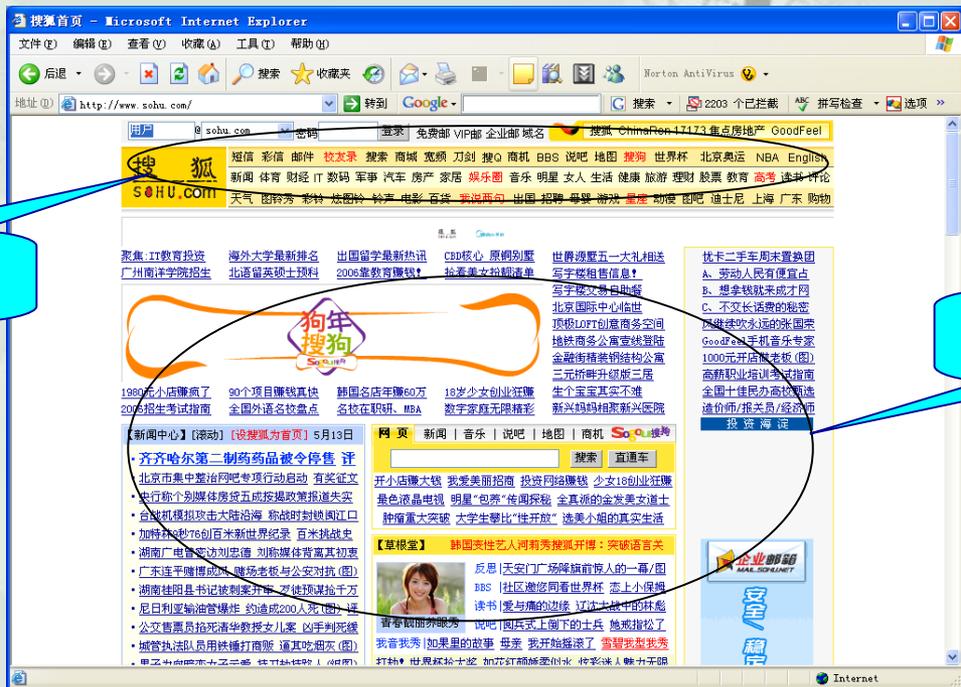


**模板文件删除后，基于该模板的文档仍保留着原来的结构和属性，这是因为这些文档并未从模板分离，如果要同模板分离，选择【修改】→【模板】→【从模板中分离】命令即可。**



## 定义模板可编辑区域

- ❖ 新建可编辑区域
- ❖ 删除可编辑区域



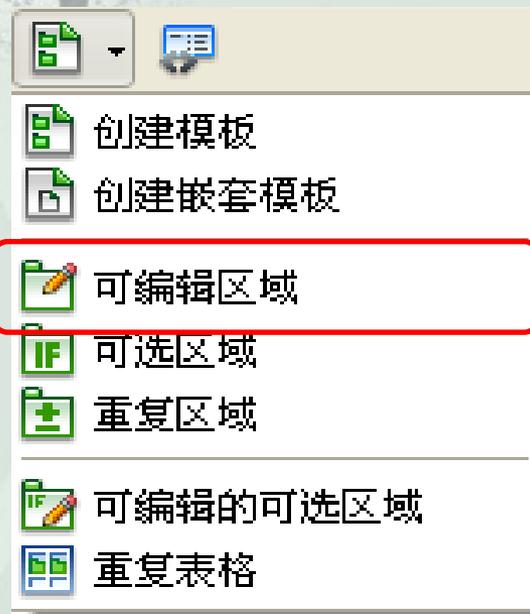
# 新建可编辑区域

❖ 模板中没有定义可编辑区域，基于该模板的文档就不能进行编辑。在应用模板之前，必须定义模板的可编辑区域。

1. 选择模板文件中要转换为可编辑区域的内容。

2. 执行下列操作之一：

- 选择【插入】→【模板对象】→【可编辑区域】命令。
- 右击选定的内容，从快捷菜单中选择【模板】→【可编辑区域】命令。
- 单击常用面板模板按钮列表的可编辑区域按钮。

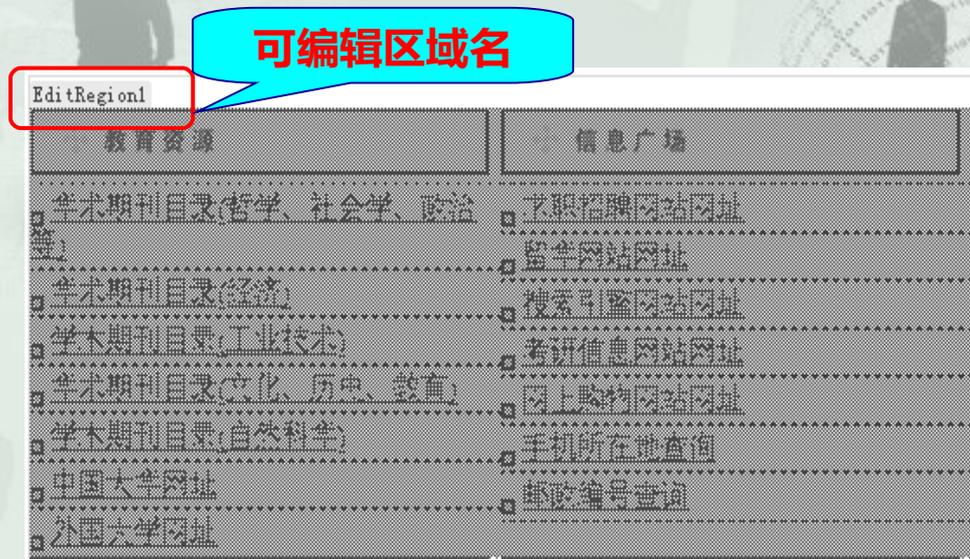


## 新建可编辑区域

1. 在打开的“新建可编辑区域”对话框中，为可编辑区域输入唯一的名称。



模板中的可编辑区域被高亮显示的矩形外框包围起来，可编辑区域的名称显示在左上角。



## 删除可编辑区域

- ❖ 选择模板中要删除的可编辑区域。
- ❖ 选择命令【修改】→【模板】→【删除模板标记】。



锁定区域

可编辑区域

只有模板才可以删除可编辑区域，基于模板的文档不能执行该操作。

# 创建基于模板的文档

- ❖ 使用新建文档对话框
- ❖ 使用资源面板
- ❖ 更新基于模板的文档
- ❖ 将文档同模板分离



### 使用新建文档对话框创建基于模板的文档（一）

- ❖ 选择【文件】→【新建】，打开“新建文档”对话框。
- ❖ 选择【模板】选项卡，在【模板用于】列表中选择包含所需模板的站点。
- ❖ 选择需要的模板，在默认情况下，选择【当模板改变时更新页面】复选框，当改变模板文件后，基于模板的文件将自动更新。
- ❖ 单击【创建】按钮将创建基于模板的新文档。



## 使用新建文档对话框创建基于模板的文档（二）



所基于的  
模板名称

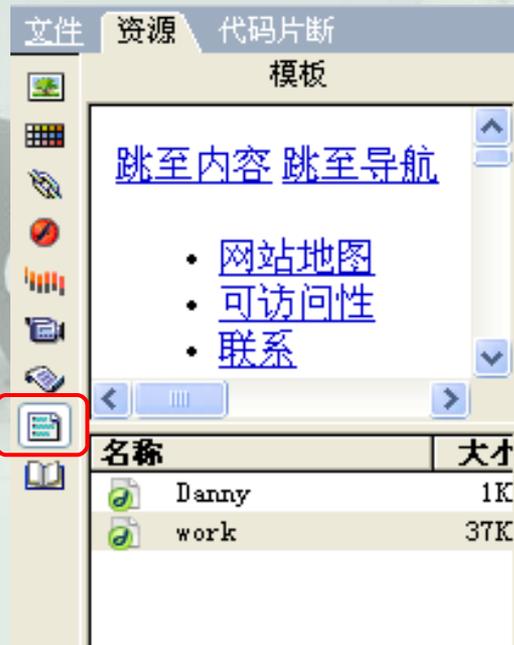
模板: work

[跳至内容](#) [跳至导航](#)

- [网站地图](#)
- [可访问性](#)
- [联系](#)

# 使用资源面板创建基于模板的文档

- ❖ 在资源面板中执行下列操作，均可创建基于模板的文档：
  - 将选定的模板从资源面板中拖到文档中。
  - 选定模板后，单击资源面板底部工具栏上的应用按钮。
  - 右击要使用的模板文件，在弹出的快捷菜单中选择【从模板新建】命令



单击资源面板上的模板图标显示当前站点的模板



# 更新基于模板的文档

### 1. 修改模板

- 选择【修改】→【模板】→【打开附加模板】命令。
- 在 Dreamweaver 文档窗口中修改模板内容。
- 保存修改后的模板。

### 2. 更新基于模板的文档

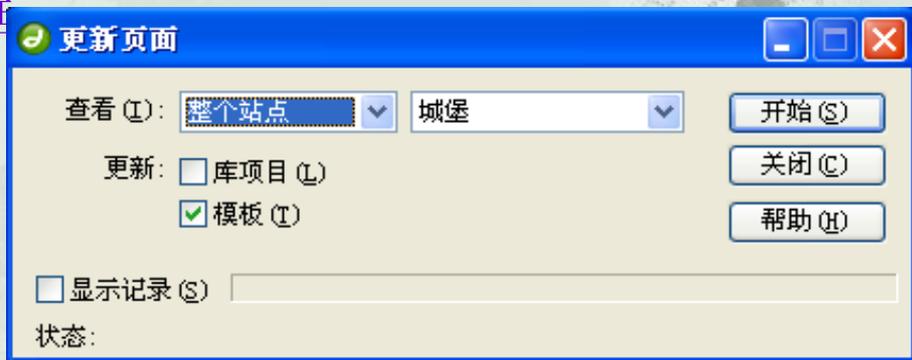
- 选择【修改】→【模板】→【更新当前页】命令，或者在资源面板上右击模板名称，从快捷菜单中选择“更新当前页”命令。



## 更新基于模板的文档

### 3. 更新整个站点或基于模板的所有文档

- 选择【修改】→【模板】→【更新页面】命令，打开【更新页面】对话框



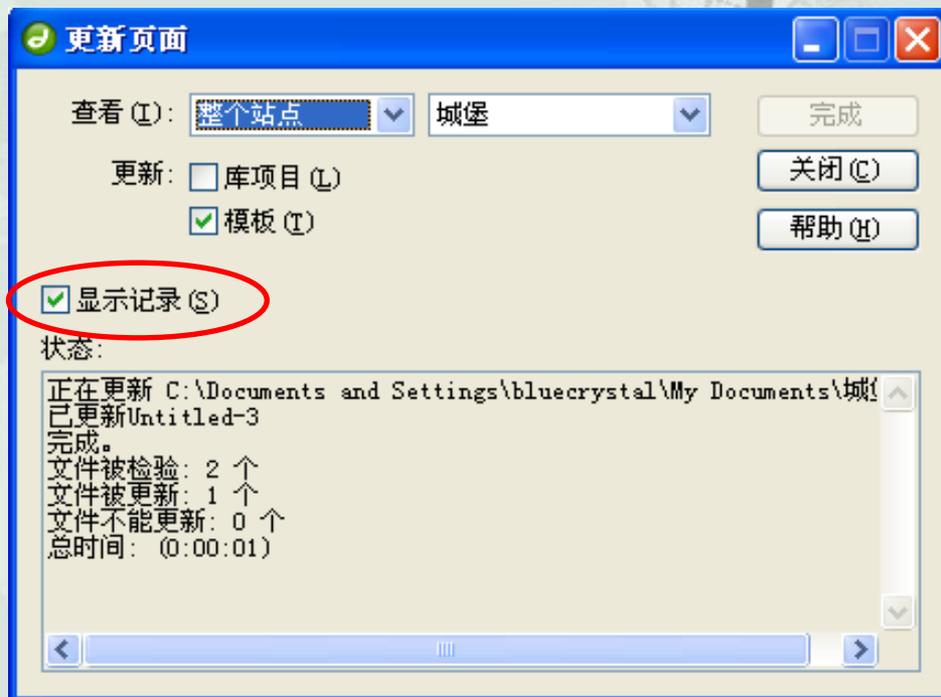
- 在“查看”下拉菜单中选择要更新的项目。

**整个站点：**选择该项，然后从后面的下拉菜单中选择站点名称，将更新选定站点中所有基于模板创建的页面。

**文件使用：**选择该项，然后从后面的下拉菜单中选择模板名称，则更新当前站点中所有基于选定模板创建的页面。

## 更新基于模板的文档

- 在选择【更新】域中的【模板】复选框。
- 单击【开始】按钮，Dreamweaver 将更新文件。
- 若选择【显示记录】复选框，Dreamweaver 将显示更新信息。



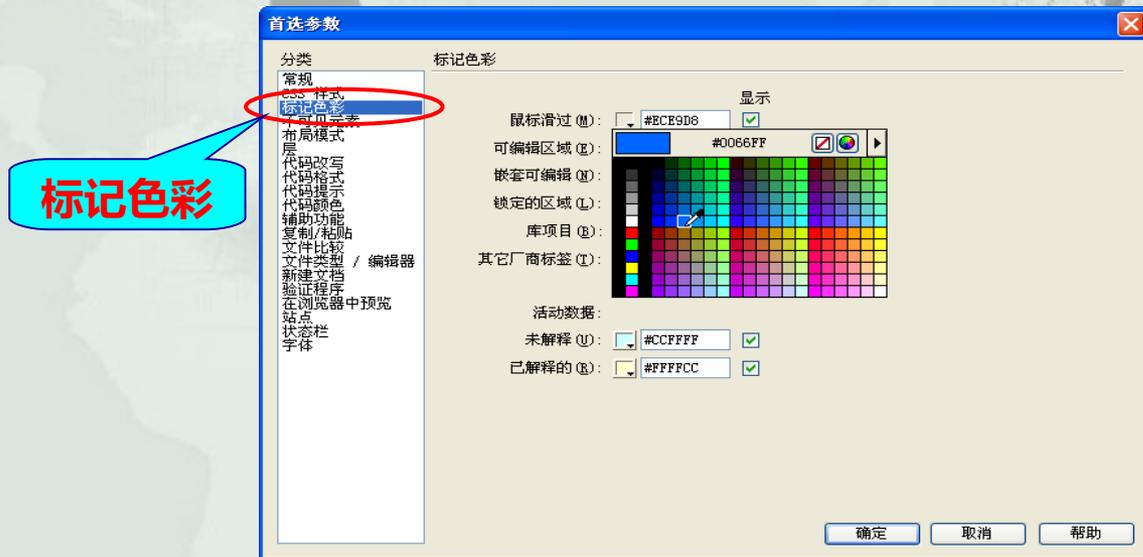
# 将文档同模板分离

- ❖ 当修改页面中的可编辑区域和非编辑区域时，必须将页面和模板分离。
- ❖ 选择【修改】→【模板】→【从模板中分离】命令，即可将页面同模板分离，此时，可以编辑页面中的所有区域。



## 设置模板参数

- ❖ 模板中定义的可编辑区域和非编辑区域被高亮显示的矩形边框包围，通过设置可以改变这些高亮颜色的属性，以区分可编辑区域和非编辑区域。
- ❖ 选择【编辑】→【首选参数】命令，在打开的首选参数对话框中选择【标记色彩】选项，然后在右边域中设置高亮显示属性。



### 设置模板参数

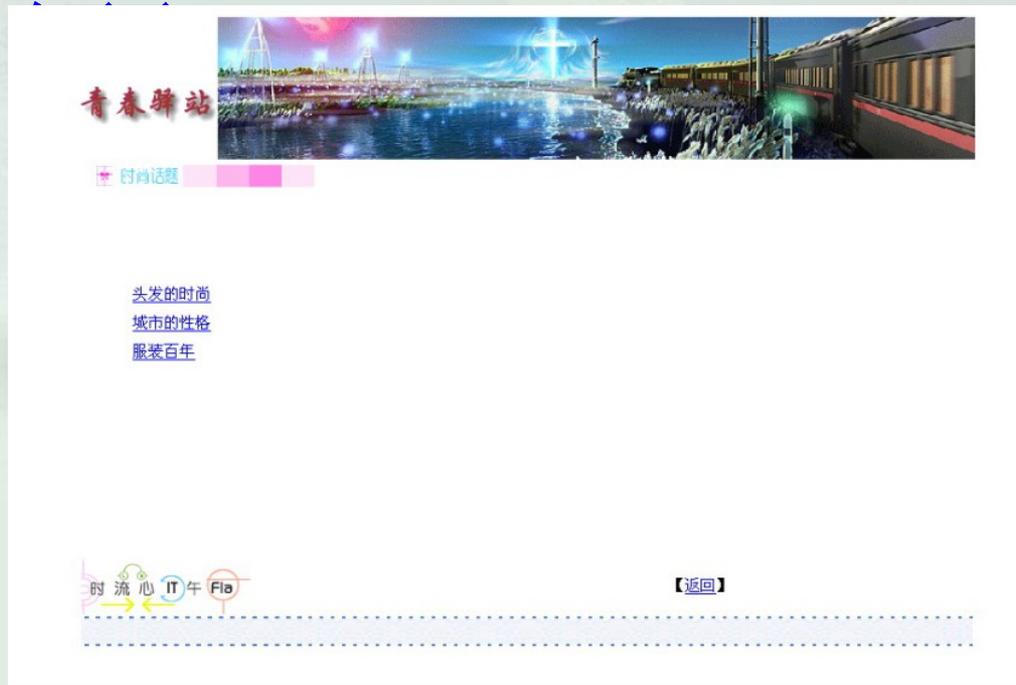
- ❖ 单击【可编辑区域】色盘选取一种高亮颜色，或者在文本框中输入高亮颜色对应的十六进制代码。
- ❖ 在【锁定的区域】域中设置非编辑区域的高亮颜色，方法同上。
- ❖ 选择【显示】复选框确定在文档窗口中是否显示设定的高亮颜色。
- ❖ 选择【查看】→【可视化助理】→【不可见元素】命令，可以显示非可见元素。



## 模板应用

### ❖ 制作“时尚话题” 页面

- 在站点中建立的模板文件，并定义可编辑区域。
- 模板保存
- 套用模板制作出“头发的时尚”，“城市的性格”，“服装百年” 等 3



### 库的使用

- ❖ 库是一种用来存储想要在整个网站上经常重复使用或更新的元素的方法，这些元素称为库项目。
- ❖ 使用库项目时，Dreamweaver 不是在网页中插入库项目，而是插入一个指向库项目的链接。
- ❖ 可以通过改动库更新所有采用库的网页，使用库比使用模板有更大的灵活性。



## 库的使用

### 1. 创建库项目

- 执行【窗口】→【资源】命令，展开【资源】面板，并单击【库】按钮。
- 选中网页中的对象元素，单击【资源】面板系部的【新建库项目】按钮 ，在库名称中就会增加一个新的库项目。
- 此时，该对象已经自动转变为库项目了。



# 库的使用

### 2. 在文档中插入库项目

- 定位好插入点后，在【资源】面板中选择库项目，单击【资源】面板底部的【插入】按钮即可。
- 也可以直接拖拽【资源】面板中的库项目到网页文档中进行应用。



# 库的使用

### 3. 编辑库项目

- 打开库项目面板，执行【窗口】→【资源】命令打开“资源”面板，选择面板左侧的“库”类别。
- 选择库项目，可以在库项目的预览中看到所选的项目。
- 编辑库项目，双击库项目打开编辑库项目的窗口，就可以直接编辑该库项目对象。
- 保存并更新库项目。执行完保存命令后，会弹出【更新库项目】对话框。



### 站点测试

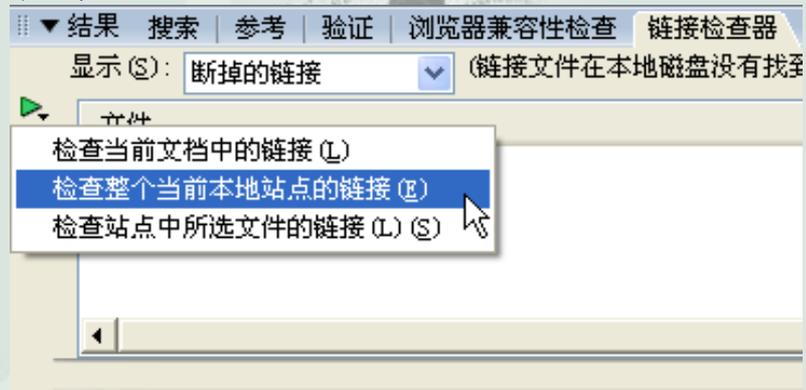
- ❖ 利用 Dreamweaver 提供的【结果】面板，可以自动检测站点中的无效链接、得到站点测试报告、检查浏览器的兼容性等。
- ❖ 测试内容一般包括：
  - 网页测试
    - 包括测试网页内容、链接的正确性和杂不同浏览器中的兼容性。
  - 程序集数据库测试
    - 对于站点中使用到的动态网页程序，需要在本机首先建立服务器环境，并测试程序是否能够正确执行和使用。
  - 服务器稳定性、安全性测试



## 站点测试

### ❖ 自动检测无效链接

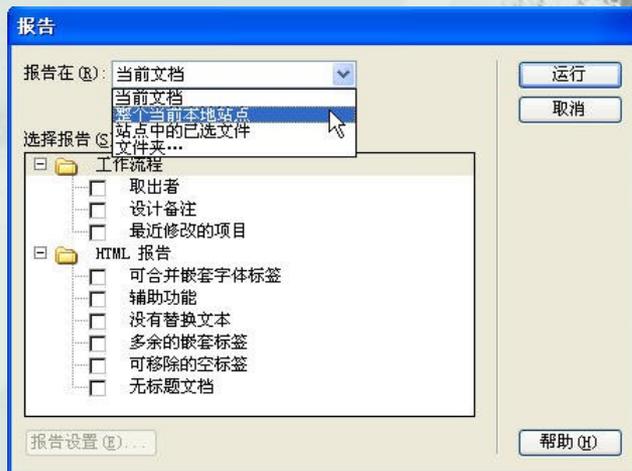
- 在发布站点前需要检查所有链接的 URL 地址是否正确，若有错误需及时修改，以保证浏览者能准确到达目标位置。
- 选择【窗口】→【结果】命令，打开“结果”面板。
- 在“结果”面板中单击【链接检查器】选项卡。
- 单击【检查链接】按钮图标 ，在弹出的下拉菜单中选择【检查整个当前本地站点的链接】命令。
- 检测结果会在【结果】面板中的“无效链接”项目下列出。



## 站点测试

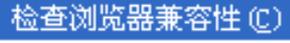
### ❖ 站点报告测试

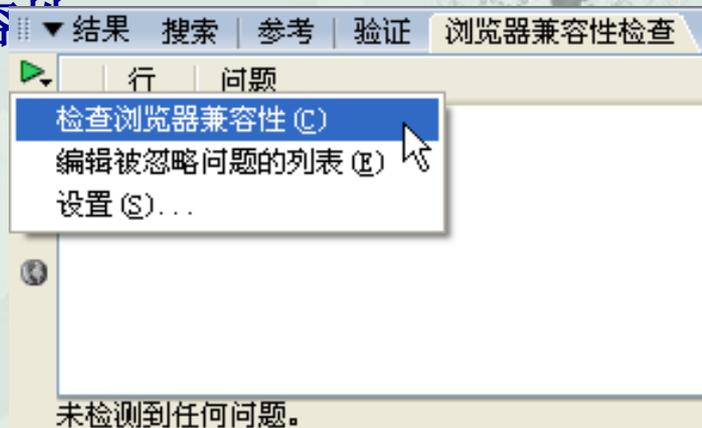
- 可以对当前文档、选定的文件或整个站点的工作流程或 HTML 属性运行站点报告。操作如下：
- 在“结果”面板中单击【站点报告】选项卡。
- 单击左侧【报告】按钮 ，弹出【报告】对话框。也可以执行【站点】→【报告】命令，弹出【报告】对话框进行设置。
- 单击“报告在”右侧的下拉箭头，在弹出的下拉列表框中选择需要运行报告的范围选项。



## 站点测试

### ❖ 检查浏览器的兼容性

- 对浏览器的兼容性测试是为了检查文档中是否有目标浏览器所不支持的标签或属性等元素，如页面中的层、样式、JavaScript 或插件等。当这些元素不被目标浏览器所支持时，在浏览器中会显示不完全或功能运行不正常。
- 在“结果”面板中单击【浏览器兼容性检查】选项卡，激活“浏览器兼容性检查”面板，然后单击左侧【检查浏览器兼容性】按钮，在弹出的下拉菜单中单击【检查浏览器兼容性】命令，将自动检查浏览器的兼容性。



# 站点发布

- ❖ Dreamweaver 内置上传功能
  - 打开管理站点
  - 设置【远程信息】
  - 防火墙设置
  - 测试是否连接到 Web 服务器
  - 测试服务器
  - 连接远程服务器上传、下载文件
- ❖ 使用专门的 FTP 软件进行上传
  - Cuteftp 等上传工具



## 站点管理

1. 新建站点
2. 编辑站点
3. 复制站点
4. 删除站点
5. 导出站点
6. 导入站点



## 站点管理

### ❖ 文件和文件夹的管理

- 调出并查看网站文件目录
- 打开站点文件
- 增添文件及文件夹
- 文件及文件夹的操作

### ❖ 站点地图

- 制作网站地图
- 利用网站地图管理链接



## 站点管理

### ❖ 同步本地和远程站点上的文件

- 同步时，查看较新文件
- 如何同步文件

### ❖ 站点资源管理

