

项目一 《认识 Photoshop CS6》教案

授课时间：
授课地点：
授课校区：
授课对象：
授课教师：
授课学时：4 学时

一、教学目标

学习必要的概念等理论基础，让学生了解认识 Photoshop 软件，大概了解各功能命令的位置，尝试使用工具箱的功能按钮。

二、教学重点与难点

学生大概知道常用的功能命令位置和熟记常用的快捷组合键使用。

三、教学过程

（一）导入

介绍该课程的总体情况

（二）教学过程

1、浏览 PS 软件操作界面



2、介绍软件功能等理论信息

Photoshop 简介

Photoshop 是 Adobe 公司推出的图形图像处理软件，功能强大，广泛应用于印刷、广告设计、封面制作、网页图像制作、照片编辑等领域。

Photoshop 专长用于图像处理，而不是图形创作。

图像处理是对已有的位图图像进行编辑加工处理及运用一些特殊效果。重点在于对图像的处理加工；而图形创作软件是按照自己的构思创意。

Photoshop 文件是以 PSD 格式存储的点阵图图像文件，可以看做是多个图层（具有一定透明度的图片）的叠加。

一、常见的图片格式

1.PSD 格式：这是 Photoshop 软件的专用格式，支持网络、通道、图层等所有 Photoshop 的功能，可以保存图像数据的每一个细节。用该格式存储的文件较大。

2.BMP 格式：这是 Photoshop 最常用的点阵图格式，此种格式的文件几乎不压缩，占用磁盘空间较大不支持 Alpha 通道，这是最稳定的格式。

3.GIF 格式：压缩比较大，占用磁盘空间小，支持位图模式、灰度模式和索引颜色模式的图像。

4.EPS 格式：在排版软件中以低分辨率预览，而在打印是以高分辨率输出，可以支持裁切路径，不支持 Alpha 通道

支持所有 Photoshop 颜色模式，可以用来存储位图图像和矢量图形。

5.JPEG 格式：压缩比可大可小，支持 CMYK、RGB 和灰度的色彩模式，但不支持 Alpha 通道。

6.PDF 格式：可以覆盖矢量图像和位图图像，并支持超链接。

7.TIFF 格式：这是常用的图像文件格式之一，他是 PSD 格式外唯一能存储多个通道的文件格式。

8.PNG 格式：广泛用于网页，同时增加一些 GIF 文件格式所不具备的特性。

像素

在 PS 中，像素是组成图像的基本单元。一个图像由许多像素组成，每个像素都有不同的颜色值，单位面积内的像素越多，分辨率（ppi）就越高，图像的效果越好。每个小方块为一个像素，也可以称为栅格。

像素仅仅只是分辨率的尺寸单位，而不是画质。

位图和矢量图

位图是由像素组成的，也称为像素图或者是点阵图，图的质量是由分辨率决定的。一般来讲，如果不用于，通常用 72 分辨率就可以，如果是用于彩色打印，则需要 300 分辨率左右。矢量图的组成单元是描点和路径。无论放大多少倍，它的边缘都是平滑的。尤其适用于做企业标志。

图像分辨率

它的单位是 ppi (pixel per inch)，就是指每英寸包含的像素数量。图像分辨率越高，所包含的像素越多，成像质量越好，文件也越大。

色彩模式

常见的色彩模式包括：

位图模式、灰度模式、双色调模式、HSB 模式、RGB 模式、CMYK 模式、Lab 模式、索引模式、多通道模式等。

色彩模式确定图像中能显示的颜色数量，还影响图像的通道数和文件大小。

RGB 模式

RGB 模式是由红 (R)、绿 (G)、蓝 (B) 3 中颜色的光线构成的，主要应用于显示器屏幕的显示，也被称为色光模式。

CMYK 模式

CMYK 模式是由青 (C)、品 (M)、黄 (Y)、黑 (K) 4 种颜色的油墨构成的，主要应用于印刷品，因此也被称为色料模式。两两相加就形成了红、绿、蓝三色。

(三) 布置作业

再次浏览并自行通过一张图片的操作，熟悉 PS 操作软件的各项功能。