

项目三练习题

一、填空题

1. Photoshop 中所提供的图形工具有矩形工具、椭圆工具、“圆角矩形”工具、多边形工具、“直线”工具和自定形状工具。

2. 利用 Photoshop 中的图形工具可绘制 3 类对象，分别是形状图层、路径和填充像素。

3. 当在一个形状层中绘制多个形状时，可通过对这些形状进行相加、相减、求交与反转等运算来方便绘制其他一些形状。

4. 形状图层实际上相当于带图层蒙版的调整图层，形状则位于蒙版中。因此，要更改形状的填充内容，只需更改图层内容即可。

5. 如果将当前形状图层为纯色、渐变或图案，则用图层/栅格化/形状或图层命令，可将形状图层转换为不带蒙版的普通图层。

二、选择题

1. 从图 1 中可以看出，五边形是利用“多边形”工具绘制的，在绘制时选择了多边形设置选项中的(C)选项。

- A. “平滑拐角”和“星形”
- B. “平滑拐角”和“平滑缩进”
- C. “星形”和“平滑缩进”
- D. 以上都不对

2. 从图 2 中可以看出，最右边的图形是将左边和中间的图形经过运算得到的，所采用的运算是(A)。

- A. 相加 B. 相减 C. 求交 D. 反转

3. 默认情况下，用户在使用形状工具绘制形状时，形状图层的内容均以(B)填充。

- A. 当前背景色 B. 当前前景色
- C. 透明区域 D. 自定义图案

4. 下列有关形状图层的说法中，不正确的是(D)。

- A. 用户还可像操作普通图层那样为形状图层增加普通蒙版
 - B. 如果当前形状图层内容为纯色，则选择“图层”|“栅格化”|“形状”命令，可将形状图层转换为不带蒙版的普通图层
 - C. 选择“图层”|“栅格化”|“填充内容”命令，可将形状图层内容转换为基本形态。这样，用户就可在该层上进行绘画
 - D. 如果当前形状图层为带形状蒙版的调整图层，则选择“图层”|“栅格化”|“图层”命令可将其转换为不带蒙版的调整图层
5. 如果在图像自由变换时候要旋转图像，则必须将鼠标光标移到定界的（ D ）并拖放。

- A. 中心点上 B. 内部
- C. 边界上 D. 外部

3

6. 下列是哪个键可保证椭圆选框工具绘出的是正圆形（ A ）。

- A. Shift B. Alt C. Ctrl D. Alt+ Shift

7. 在工具箱中，“形状工具”共有（ B ）种。

- A. 3 B. 6 C. 7 D. 9

三、问答题

1. 如何更改形状图层内容？

答：默认情况下，用户在使用图形工具绘制形状时，形状图层的内容均以当前前景色填充（未应用任务样式）。形状图层实际上相当于带图层蒙版的调整图层，形状则位于蒙版中。因此，要更改形状的填充内容，只需要更改图层内容即可。

2. 如何使用“多边形”工具？

答：使用“多边形”工具可方便地绘制多种星形和多边形。

“多边形”工具选项栏中的“边”文本框用于设置多边形的边数或星形的顶点数。

“半径”文本框：该文本框用于设置多边形外接圆的半径。设置该数值后，在图像编辑窗口单击并拖动可绘制固定尺寸的多边形。

“平滑拐角”复选框：该复选框用于控制是否对多边形的夹角进行平滑，即用圆角代替尖角。

“星形”复选框：选择该复选框，表示对多边形的边进行缩进以形成星形。

“缩进边依据”文本框：该文本框用于设置缩进边所用的百分比。

“平滑缩进”复选框：只有在选中“星形”复选框后，该复选框才可选择。它决定在绘制多角形时是否对其内夹角进行平滑。